**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2022년 3월 22일 | 학과 | 컴퓨터학부 | 작성자 | 김기훈 |
| 참석자 | 권동영, 김기훈, 김태헌, 윤경록, 대표이사 이정우, CEO 백지훈, 기획 이종혁, | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 주제 방식  2. 과제 진행  3. 향후 계획 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| ●주제 방식  키오스크에서 본인이 원하는 원자를 꺼낸다.  혼합기로 가져가서 원자를 넣는다.  혼합기를 3초이상 흔들면 분자가 나온다.  분자를 분석기에 넣어 분자의 특성과 구조를 보여준다.  ●과제 진행  원자, 분자 구현의 범위는 어디까지 인가?  ->회사측에서 분자 자체는 위키 리스트에서 구현할 분자리스트를 확보하고  화학과 교수님께 자문을 구해서 범위를 확정 지을 계획(고등 교과서 범위)  립모션으로 원자를 잡는 건 어떻게 할 것인가?  ->SDK로 공개되어 있으며 원자를 잡는 건 구현이 되어 있다.  ●향후 계획  금주 실험실 에셋을 회사측에서 제공하고 립모션은 배송되는 대로 제공  UI는 한달 정도 뒤에 제공 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 실험실 에셋을 학생측에 제공 | 3월 27일 24:00 |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | **팀원들과는 멘토들과 줌으로 비대면 회의를 진행하였습니다.**  **팀원 중 유병일 팀원은 지난 주 코로나 확진의 여파로 참석하지 못했습니다.** |